

# INSIEME CONTRO



# Ly AZZARDO

COOPERATIVA LOTTA CONTRO L'EMARGINAZIONE

Sviluppo e il consolidamento di azioni di prevenzione e contrasto alle forme di dipendenza dal gioco d'azzardo lecito

Chiavenna 30 settembre 2016

a cura di Marco Duca Coop. Lotta Contro L'Emarginazione



#### IL PROGETTO: INSIEME CONTRO L'AZZARDO

- La Legge Regionale 8 del 2013
- Bando per lo Sviluppo e il consolidamento di azioni di prevenzione e contrasto alle forme di dipendenza dal gioco d'azzardo lecito
- Il piano territoriale di contrasto e prevenzione dell'ASL della Provincia di Sondrio
- La rete
   capofila Comune di Chiavenna partner Comuni di Campodolcino, Castione Andevenno, Dubino,
   Grosio, Mese, Montagna in Valtellina, Morbegno, Piuro, Ponte in Valtellina, Prata Camportaccio,
   Samolaco, Sondrio, Talamona, Tirano, Verceia, Villa di Chiavenna, Provincia di Sondrio, Cm Alta
   Valtellina, Cm Valtellina Tirano, Cm Valtellina Morbegno, Cm Valchiavenna, Asl della provincia di
   Sondrio, Cooperativa Lotta Contro L'Emarginazione, Associazione Il Gabbiano, Cooperativa
   Insieme, Cooperativa Ippogrifo, Csv Lavops, Arci, Auser, Associazione Lokazione
   Coordinamento: Cooperativa Lotta Contro L'Emarginazione

#### IL PROGETTO: INSIEME CONTRO L'AZZARDO

SVILUPPO DI UN MODELLO DI INTERVENTO CHE AFFRONTA LA PROBLEMATICA CON AZIONI DIVERSIFICATE:

- SENSIBILIZZAZIONE,
- INFORMAZIONE,
- FORMAZIONE,
- SUPPORTO ALLA CURA,
- ORIENTAMENTO AI SERVIZI
- CONTRASTO ATTRAVERSO LE DISPOSIZIONI NORMATIVE REGIONALI

#### **GUIDA SUI RISCHI DEL GIOCO D'AZZARDO**

10000 copie rivolto a tutta la popolazione, informazioni su gioco d'azzardo, al gioco d'azzardo patologico oltre che contenente consigli per familiari e servizi, test di autosomministrazione.

8 pagine di inserto che descrivono il progetto, le principali azioni nonché i principali risultati ottenuti dal lavoro di mappatura e sensibilizzazione sul territorio.

La Guida contiene inoltre informazioni specifiche con indirizzi e recapiti dei servizi di cura a cui è possibile rivolgersi



#### INSIEME CONTRO L'AZZARDO IN PROVINCIA DI SONDRIO



Finanziamento di Regione Lombardia a favore degli Enti Locali. Bando per lo sviluppo e il consolidamento di azioni di prevenzione e contrasto alle forme di dipendenza dal gioco d'azzardo lecito.

Partner: Comuni di Campodokino, Castione Andevenno, Dubino, Grosio, Mese, Montagna in Valtellina, Morbego, Pluro, Porte in Valtellina, Preta Camportaccio, Samolaco, Sondrio, Talamo, Tirano, Vercela, Villa di Chikwenna

A Comunità Montane che gestiscono gli Uffici di Piano (Cm Alta Valtellina, Cm Valtellina Tirano, Cm Valtellina Morbegno, Cm Valchiavenna)

Cm Valtellina Morbegno, Čm Valchiavenna) ATS della Montagna / ASST Valtellina e Alto Lario

Privato Sociale e Associazioni: Associazione il Cabbiano, Cooperativa Insieme, Cooperativa Insieme, Cooperativa Inspogrifio, Centro servizi per il Volontariato LAVOPS della Provincia di Sondrio, Arci, Auser, Associazione Lokazione





#### ATTIVITÀ INFORMATIVA E DI SENSIBILIZZAZIONE PER LE PERSONE ANZIANE

- 8 interventi di informazione e sensibilizzazione nei Comuni coinvolti dal progetto in collaborazione con i Comuni ospitanti ed in alcuni casi con Auser o altre realtà associative del territorio.

Temi affrontati: prima parte con gioco d'azzardo e gioco d'azzardo patologico, caratteristiche dei vari giochi, pensieri magici e pensieri erronei, distinzione tra giocatore sociale e giocatore patologico (segnali di allarme e di problematicità nonché di dipendenza).

Seconda parte con dati del gioco d'azzardo in Italia, azioni di contrasto di Regione Lombardia e informazioni rispetto ai servizi di cura presenti sul territorio e sulla modalità di accesso.

SMETTERE SI PUO' Ideazione e produzione di un cortometraggio rivolto in particolare alle persone anziane

Descrive la situazione di due famiglie che hanno al loro interno due giocatori d'azzardo patologico.

Le storia si conclude con le persone che grazie alla vicinanza e alla determinazione dei familiari e al supporto dei servizi e degli enti impegnati nella cura riescono a comprendere che SMETTERE SI PUO'.

Il cortometraggio è uno strumento semplice di sensibilizzazione che può essere spunto per confronti e riflessioni sul tema a cui possono seguire indicazioni sui servizi di cura del territorio

#### ATTIVITÀ INFORMATIVE E DI SENSIBILIZZAZIONE PER STUDENTI DELLE SECONDARIE DI SECONDO GRADO

In collaborazione con il progetto IN BOCCA AL LUPO II 55 interventi di sensibilizzazione in classi di istituti secondari di secondo grado

Presentazione del progetto INSIEME CONTRO L'AZZARDO;

Proiezione video sulle probabilità di vincita con i Gratta e Vinci ("La matematica del gratta e vinci" dell'Associazione Taxi 1729).

Proiezione e illustrazione slide su Gioco, Gioco d'azzardo e Gioco d'azzardo problematico; Ripresa domande questionario e plenaria di discussione.

L'intervento ha permesso anche di somministrare questionari a 1400 studenti e quindi di raccogliere alcuni dati sui comportamenti dei giovani rispetto al gioco.

#### **ALTRE INIZIATIVE:**

- COLLABORAZIONE CON IL PROGETTO «IN BOCCA AL LUPO II» PER LA REALIZZAZIONE DI DUE CONFERENZE SPETTACOLO 'FATE IL NOSTRO GIOCO ' AL QUALE HAN PARTECIPATO OLTRE 500 STUDENTI
- CREAZIONE E DIFFUSIONE DI UNA **NEWSLETTER** CON INFORMAZIONI SULLA TEMATICA E SULLE INIZIATIVE DEL PROGETTO . **SONO 97 I DESTINATARI** DELLA NEWSLETTER CHE VIENE INOLTRE DIFFUSA ATTRAVERSO IL GRUPPO FB O DAI COMUNI ATTRAVERSO LA BIBLIOTECA O I SITI COMUNALI. DIFFUSIONE DI YEAR BOOK 2016 del CNCA (RISCHI DA GIOCARE) Vademecum Giocatori d'azzardo e servizi bancari
- GRUPPO FACEBOOK INSIEME CONTRO L'AZZARDO IN PROVINCIA DI SONDRIO CON AGGIORNAMENTI SUL PROGETTO, PROMOZIONE DELLE DIVERSE INIZIATIVE E AZIONI REALIZZATE NONCHÉ DIFFUSIONE DI NOTIZIE UTILI A COMPRENDERE IL FENOMENO. IL GRUPPO HA ATTUALMENTE PIÙ DI 1000 MEMBRI.





#### LE AZIONI: RICERCA ANZIANI

# ALCUNI DATI DELLA RICERCA EFFETTUATA CON LE PERSONE ANZIANE

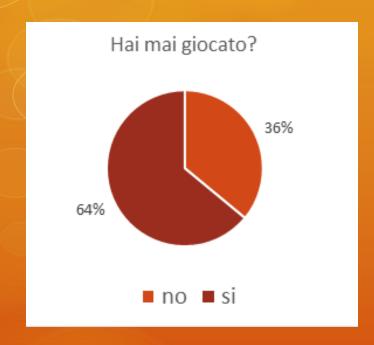
Con diverse modalità di somministrazione ( alcuni durante gli incontri di sensibilizzazione, altri attraverso l'invio di questionari e la richiesta di restituzione, altri ancora con la somministrazione effettuata direttamente dai Comuni) sono stati raccolti 125 questionari di persone di età superiore a 65 anni. La maggior parte di questi è nella fascia di età 65-74 anni. In

maggioranza sono soggetti di sesso femminile.

	Frequenza	%
femmine	86	68,8
maschi	27	21,6
NP	12	9,6
Totale	125	100,0

ETA'	Frequenza	%
65-74	72	57,6
75-84	47	37,6
85-94	6	4,8
Totale	125	100,0

# LE AZIONI: RICERCA ANZIANI



Il 64 % ha giocato nella vita

HAI GIOCATO nell'ultimo anno a: N %					
grattaevinci	No	68	54,8%		
grattaeviiici	Si	56	45,2%		
lotto	No	90	73,8%		
	Si	32	26,2%		
totocalcio	No	112	94,1%		
totocuicio	Si	7	5,9%		
slot	No	112	95,7%		
3101	Si	5	4,3%		
scommesse sportive	No	115	97,5%		
scommesse sportive	Si	3	2,5%		
scommesse di altro tipo	No	117	99,2%		
scommesse aratro tipo	Si	1	,8%		
poker	No	117	99,2%		
POREI	Si	1	,8%		
altri	No	106	92,2%		
uiti i	Si	9	7,8%		

Dall'analisi di gioco dell'ultimo: gli intervistati non sono grandi giocatori. I due giochi preferiti sono le lotterie istantanee (gratta e vinci) e il lotto. La grande maggioranza non va oltre il gioco occasionale non superando le tre volte al mese. Le slot vengono provate dal 4,3% dei soggetti intervistati, un livello simile al totocalcio.

### LE AZIONI: RICERCA ANZIANI

Al campione è stato somministrato il test di autovalutazione SOGS Il test individua 4 livelli di rischio a seconda delle risposte affermative a 12 domande.

Livello 1 (da 0 a 2 "sì"): buon controllo delle abitudini di gioco

Livello 2 (da 3 a 4 "sì"): attenzione, il gioco può essere un problema

Livello 3 (da 5 a 8) "sì": il gioco è un problema

Livello 4 (da 9 "sì" in su): il gioco è un problema grave

Seppure la maggior parte degli anziani rientra nella categoria corrispondente ad un rischio nullo o minimo (95%) quattro anziani rientrano invece nella categoria 3 che evidenzia già dei segnali di problematicità.

Livello	N	%
1,00	119	95,2
2,00	2	1,6
3,00	4	3,2
Totale	125	100,0

Durante gli incontro di sensibilizzazione è stato possibile somministrare un questionario anonimo per comprendere maggiormente i comportamenti degli studenti rispetto al gioco d'azzardo. Il campione si suddivide equamente tra maschi e femmine.

Gli studenti a cui è stato somministrato il questionario frequentano scuole di tutti i 5 ambiti territoriali.

#### **CAMPIONE**

	N.
ALBERTI - BORMIO	289
BESTA - SONDRIO	47
DA VINCI - CHIAVENNA	164
DE SIMONI SONDRIO	120
FOSSATI - SONDRIO	49
PFP SONDRIO	105
PINCHETTI - TIRANO	150
ROMEGIALLI - MORBEGNO	341
SARACENO - MORBEGNO	137
Totale	1402

Studenti che hanno dichiarato di aver giocato a giochi in cui si vincono/perdono soldi nel corso della vita sono 66,2%. Indagine ESPAD 2015 → 48,5% degli studenti in Italia (dai 15 ai 19 anni). Il nostro campione ha un numero elevato di studenti di 15 anni (che nell'indagine nazionale sono meno coinvolti dal gioco d'azzardo).

Sono i ragazzi di genere maschile ad essere maggiormente attratti dal gioco d'azzardo (72,1% vs 60%) come nell'indagine nazionali.

Per entrambi i generi le % sono superiori ai dati nazionali.



Hanno dichiarato di aver giocato nell'ultimo anno: ben il 61,34% contro il 41,7% del dato nazionale.

Gli studenti che hanno giocato nell'anno hanno preferito i Gratta e Vinci (69,6%). 31,1% scommesse eventi sportivi 28,5 % scommesse altri eventi, il 19% New Slot/VLT, il 16,5 Lotto, il 16,4 ha giocato a Totocalcio/Totogol ed il 12,4% ha giocato a poker holdem e ben il 37,1% ha giocato ad altri giochi con le carte.





Studenti che han giocato d'azzardo nell'ultimo mese rispetto a quanti hanno dichiarato di aver giocato nella vita (46,5%). Questo dato corrisponde al 30,7% dell'intero campione.

Negli ultimi 30 giorni quanto hai speso per giochi in cui si vincono/perdono soldi?

SOLDI SPESI	N	%
0	495	53,5
10	311	33,6
11-30	79	8,5
31-50	15	1,6
51-70	2	0,2
71-90	3	0,3
91 o +	21	2,3

Altri elementi emersi rispetto ad alcune convinzioni degli studenti. Superano le 100 unità coloro che:

- ritengono di essere più fortunati degli altri (12%)
- ritengono che essere bravi a giocare ai videogiochi dia maggiori possibilità di vincere giocando alle slot (12%)
- ritengono che annotare tutti i numeri che escono al Lotto serva a scegliere i numeri su cui puntare (9%)
- ritengono che se si sta perdendo al gioco non importa, perché continuando a giocare si può poi recuperare (11%)
- ritengono che se si comprano tre gratta e vinci da 5 euro e uno di questi è vincente di 5 euro, si ha vinto (12%)

Per meglio comprendere la tipologia di giocatori è stato inserito all'interno del questionario il SOGS-RA, adattato per gli adolescenti. non problematici (0-1), a rischio (2-3) e problematici (maggiore o uguale a 4).

- Il 9% di tutti gli studenti "a rischio" e circa il 4 % "problematico".

Rispetto a chi ha giocato nell'ultimo anno: 14,4% comportamento "a rischio" (rispetto al dato ESPAD che si attesta all'11%)
6% di studenti che hanno un comportamento" problematico"

#### **SOGS-RA**

I punteggi al SOGS-RA consentono di definire tre categorie di giocatori (Winters, Stinchfield, Kim, 1995): non problematici (0-1), a rischio (2-3) e problematici (maggiore o uguale a 4)

	N	%
non problematici	1214	87%
a rischio	132	9%
problematici	56	4%

# LE AZIONI: LA FORMAZIONE

# FORMAZIONE CON ASSISTENTI SOCIALI E OPERATORI

3 momenti formativi per assistenti sociali e operatori degli Uffici di Piano.

I corsi sono stati tenuti dalla Psicologa del SerT. di Morbegno, Dott.ssa Ponticelli, e dalle Psicologhe Bazzi e Novella di Cooperativa Lotta Contro L'Emarginazione Gli argomenti sono stati individuati in base ai bisogno espressi dagli uffici di piano.

Agli incontri hanno partecipato una ventina di operatori degli UdP di di Chiavenna, Sondrio, Tirano e Bormio Gli incontri hanno consentito la costruzione di un modello di invio e/o segnalazione da parte delle a.s. dell'UdP al SerT o all'azione SCOMMETTO DI FARCELA.









#### Insieme contro l'azzardo

Progetto finanziato da Regione Lombardia

Bando per lo Sviluppo e il consolidamento di azioni di prevenzione e
contrasto alle forme di dipendenza dal gioco d'azzardo lecito

#### GIOCARE E' UNA COSA SERIA

- Il fenomeno sociale del gioco d'azzardo: premesse, ambiguità, riconoscimenti 1-7 TERESA
- Cosa possiamo fare oggi insieme? 8 DELFI

Eventuali sessioni di approfondimento e ripasso: - Tipologie di gioco e giocatori 9-19 DELFI

- Gioco d'azzardo e la sua progressione nella patologia 15-24

Eventuali sessioni di approfondimento e ripasso.
- Le distorsioni cognitive 25-30 TERESA

- Attivazione 31DELFINA
- Indicatori per l'identificazione precoce del gioco d'azzardo patologico 32-36 DELFINA
- Il gioco è un problema del singolo? La famiglia, un sistema in crisi 37-39 TERESA
- Attivazione "Mettiamoci in gioco" 40 TERESA
- Strategie di coping nel lavoro con la famiglia 41-58 41-50 DELFINA 51-58-

Capofila Comune di Chiavenna partner Comuni di Campodolcino, Castione Andevenno, Dubino, Grosio, Mese, Montagna in Valtellina, Morbegno, Piuro, Ponte in Valtellina, Prata Camportaccio, Samolaco, Sondrio, Talamona, Tirano, Verceia, Villa di Chiavenna, Provincia di Sondrio, Cm Alta Valtellina, Cm Valtellina Tirano, Cm Valtellina Morbegno, Cm Valchiavenna, Asl della provincia di Sondrio, Associazione Il Gabbiano, Cooperativa Insieme, Cooperativa Ippogrifo, Csv Lavops, Arci, Auser, Associazione Lokazione



Coordinamento progetto: Cooperativa Lotta Contro L'Emarginazione

LE AZIONI: LA FORMAZIONE

#### FORMAZIONE CON POLIZIA LOCALE

2 momenti formativi per AGENTI DI POLIZIA LOCALE organizzato insieme al Comune di Sondrio con la presenza

Ufficiale di Polizia Locale Emanuelli Mario della Polizia Locale di Milano.

#### **Temi affrontati:**

Il gioco d'azzardo, i reati e le conseguenze

Il gioco d'azzardo patologico

Il TULPS nella parte relativa ai giochi leciti

Le Newslot e le VLT

La Legge regionale 8/2013

Modalità operative e casi particolari

Ai momenti formativi hanno partecipato oltre 40 agenti di polizia municipale.



# LE AZIONI: LA FORMAZIONE

# **FORMAZIONE CON AMMINISTRATORI Formazione per Amministratori**

- incontri tenuti dalla Dott.ssa Angela Fioroni di Segretaria Regionale di Legaautonomie che ha accompagnato gli amministratori nell'approfondire le possibili azioni di contrasto al gioco d'azzardo patologico ed al ruolo dei Comuni;
- un incontro con Matteo Iori CoNaGGA (Coordinamento Gruppi per Giocatori d'Azzardo) con titolo: ILLUSIONE E REALTA'- L'AZZARDO: PROBLEMA DELLE COMUNITA' LOCALI
- Incontri con i singoli Comuni per l'inquadramento generale delle attività di contrasto previste dal progetto;





# LE AZIONI: MAPPATURA TERRITORIALE E INDIVIDUAZIONE LUOGHI SENSIBILI E LOCALI O SALE GIOCO CON INSTALLATI AWP E VLT;

Il lavoro di mappatura è stato svolto dagli agenti di Polizia Locale dei Comuni aderenti attraverso una scheda predisposta dalla Cooperativa Lotta Contro L'Emarginazione

Il numero di esercizi mappati è pari a 164 su circa 408 autorizzati a fine 2015 (dati AAMS) Sono stati osservati locali con una licenza per il gioco d'azzardo presenti nei Comuni aderenti al progetto: CAMPODOLCINO,CASTIONE ANDEVENNO, CHIAVENNA, DUBINO, GROSIO, MESE, MONTAGNA IN VALTELLINA, MORBEGNO, PIURO, PONTE IN VALTELLINA, PRATA CAMPORTACCIO, SAMOLACO, SONDRIO, TALAMONA, TIRANO, VERCEIA, VILLA DI CHIAVENNA

Ambito	Esercizi
SONDRIO	66
CHIAVENNA	36
MORBEGNO	43
TIRANO	19

DUE PISTE PER L'OSSERVAZIONE DEL FENOMENO: 1) PROSSIMITA' 2) RISCHI DI CONTESTO PROSSIMITA': vale a dire quanto il GA è vicino alla popolazione in termini di diffusione e di tipologia di offerta. L'ipotesi così come per altri comportamenti a rischio è che all'aumentare della prossimità aumenti il rischio per la popolazione generale. In questa area di analisi si colloca anche il tema significativo dei luoghi sensibili, vale a dire dei luoghi dove possono trovarsi target che vanno maggiormente tutelati, come i bambini e gli anziani.

vicinanza a luoghi sensibili (d)

collocazione apparecchi (m) PROSSIMITA' (rispetto alla popolazione)

densità dei locali/slotvlt rispetto a popolazione

giorni (h) e orari (g) di apertura

#### densità degli apparecchi rispetto alla popolazione

Nei 164 esercizi osservati 613 slot e 96 Vlt per un totale di 709 apparecchi installati e quindi 1 macchinetta ogni 116 abitanti. Se confrontiamo questo dato con il valore regionale (Libro Blu dell'Agenzia delle Dogane e dei Monopoli maggio 2016) che è di 1 ogni 128 abitanti, otteniamo che nel territorio si è sopra la media regionale

									$\mathcal{T}$
COMUNE	N° esercizi	Slot	VLT	Totale	Media slot per	Medi a Vlt	Media macchi	Popolazione	Densità
	esercizi				esercizi	a vit	nette		
Campodolcino	4	12		12	3,0	0,0	3,0	1037	86,4
Castione Andevenno	3	7		7	2,3	0,0	2,3	1562	223,1
Chiavenna	14	67	23	90	4,8	1,6	6,4	7297	81,1
Dubino	8	58	3	61	7,3	0,4	7,6	3551	58,2
Grosio	4	17	10	27	4,3	2,5	6,8	4619	171,1
Mese	3	10		10	3,3	0,0	3,3	1747	174,7
Montagna In Valtellina	4	15		15	3,8	0,0	3,8	3031	202,1
Morbegno	27	93		93	3,4	0,0	3,4	11786	126,7
Piuro	3	14		14	4,7	0,0	4,7	1950	139,3
Ponte In Valtellina	3	8		8	2,7	0,0	2,7	2304	288,0
Prata Camportaccio	4	20		20	5,0	0,0	5,0	2921	146,1
Samolaco	5	20		20	4,0	0,0	4,0	2884	144,2
Sondrio	56	160	33	193	2,9	0,6	3,4	21642	112,1
Talamona	8	47	15	62	5,9	1,9	7,8	4768	76,9
Tirano	15	55	12	67	3,7	0,8	4,5	9073	135,4
Verceia	2	8		8	4,0	0,0	4,0	1093	136,6
Villa Di Chiavenna	1	2		2	2,0	0,0	2,0	1030	515,0
Totale	164	613	96	709	3,7	0,6	4,3	82295	116,1

#### Giorni e orari di apertura

l'apertura dei locali è pari ad almeno sei giorni su sette nella grande maggioranza dei casi, e addirittura in 1 caso su due si hanno aperture tutti i giorni della settimana con aperture che spesso sono oltre la mezzanotte ampia accessibilità delle macchinette sia per numero di giorni che per orari

GIORNI DI APERTURA	N	% valida
5 su 7	1	,6
6 su 7	85	53,5
7 su 7	73	45,9
Totale	159	100,0
Mancante di sistema	5	

aperto dopo la mezzanotte	Ν	Percentuale valida
no	107	65,2
si	57	34,8
Totale	164	100,0

collocazione apparecchi: possono essere installate o nell'ingresso e nella sala principale (visibilità è elevata e senza filtri) oppure in salette appartate.

Sono stati esclusi da questa tabella quindi gli esercizi dedicati e le agenzie scommesse perché in quella tipologia gli accessi sono dedicati e si entra per giocare d'azzardo.

Nei locali della provincia la maggior parte dei bar tabacchi ha installato le macchinette nella saletta appartata diversamente che negli altri comuni osservati in altri territori Tuttavia il 45% dei locali ha installato le slot nella saletta principale. Alta visibilità che

facilita il crearsi di senso di familiarità (fattore

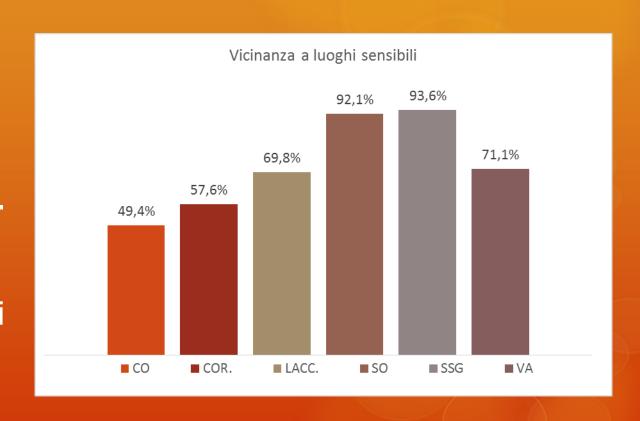
di rischio).

Territorio	ingresso/ sala principale			letta artata	entro	ımbe
	N	%	N	%	N	%
Comuni aderenti INSIEME CONTRO L'AZZARDO	55	44,7%	67	54,5%	1	,8%
Sesto	74	76,3%	23	23,7%	0	,0%
Varese	182	54,7%	129	38,7%	22	6,6%
Lacchiarella	18	62,1%	11	37,9%	0	,0%
Corsico/Garbagn ate	76	66,7%	37	32,5%	1	,9%
Como	85	62,9%	49	35,8%	3	1,3%
Totale	456	59,6%	282	36,9%	27	3,5%

	collocazione				
		ingresso/sala principale		saletta appartata	
	Ambito	N	%	N	%
	Chiavenna	9	26,5%	25	73,5%
	Morbegno	17	45,9%	19	51,4%
	Sondrio	21	55,3%	17	44,7%
	Tirano	8	57,1%	6	42,9%
	Totale	55	44,7%	67	54,5%

**luoghi sensibili:** la Regione ha posto il divieto di nuova istallazioni e di rinnovo del contratto tra esercente e noleggiatore nel caso in cui l'esercizio si trovi ad una distanza inferiore ai 500 metri da un elenco di tipologie di luoghi considerati sensibili.

Sul nostro territorio la maggior parte degli apparecchi è installato in luoghi vicini a centri sensibili più che in altre parti della Regione.



luoghi sensibili:

# LA SITUAZIONE COMUNE PER COMUNE

- effetto positivo nel mediolungo termine per la scadenza dei contratti tra esercente e noleggiatore.
- Criticità rilevata nelle targhette esposte.

COMUNE	\	/icino a luog	hi sensihili	
COMONE		J	S S	•
		o %	_	
	N	. •	N	% 75.00%
Campodolcino	1	25,00%	3	75,00%
Castione Andevenno	2	66,70%	1	33,30%
Chiavenna	2	14,30%	12	85,70%
Dubino	1	12,50%	7	87,50%
Grosio	0	0,00%	4	100,00%
Mese	0	0,00%	3	100,00%
Montagna In Valtellina	0	0,00%	4	100,00%
Morbegno	4	14,80%	23	85,20%
Piuro	0	0,00%	3	100,00%
Ponte In Valtellina	0	0,00%	3	100,00%
Prata Camportaccio	0	0,00%	4	100,00%
Samolaco	2	40,00%	3	60,00%
Sondrio	1	1,80%	55	98,20%
Talamona	0	0,00%	8	100,00%
Tirano	0	0,00%	15	100,00%
Verceia	0	0,00%	2	100,00%
Villa Di Chiavenna	0	0,00%	1	100,00%
TOTALE	13	·	151	92%

#### SINTESI AREA PROSSIMITA':

- ALTA DENSITA' RISPETTO ALLA POPOLAZIONE
- ALTA ACCESSIBILITA' E FACILITA' DI CONTATTO
- VICINANZA A LUOGHI SENSIBILI
- PREVISIONE DI UNA FUTURA RIORGANIZZAZIONE DELL'OFFERTA

#### **RISCHIO DEL CONTESTO**

Caratteristiche dei locali e variabili che sono collegate con un minore o maggior rischio come ad esempio la tipologia di esercizio, la tipologia di gioco e le dimensioni dei locali

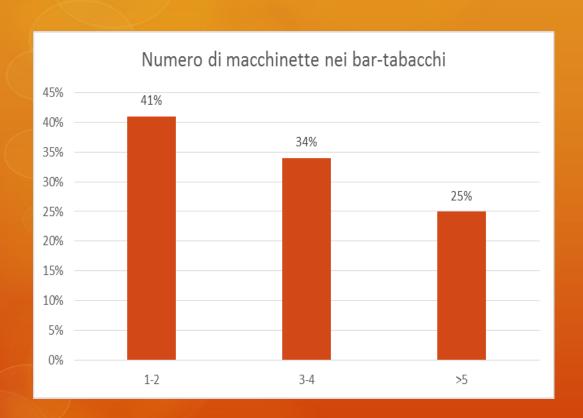
vicinanza a bancomat o altro (f)/cambia monete (r)

fattori isolanti: sala appartata (m)/esercizio dedicato (b-5) Illuminazione (q)

ELEMENTI DI RISCHIO DEL CONTESTO (potenziale additivo rispetto ai giocatori) Dimensioni dei locali per n° macchinette (i)

fattori preventivi:

Esposizione comunicato ASL (u)/Esposizione di altre brochure (v) tipologia di giochi (j)/tipologia di esercizio (b)



Dimensioni dei locali per numero di apparecchi: le più grandi sale sono a Chiavenna con 30 apparecchi , a Sondrio con 28 (ma con il più alto numero di VLT pari a 20 unità) e infine a Talamona con 24.

Se restringiamo il calcolo di apparecchi ai bar e tabacchi abbiamo che nella maggioranza dei casi gli esercizi ne hanno installato più di 3 (59%).

A Sondrio la situazione è invertita con percentuale più alta di bar con solo 2 macchinette (59%), mentre nei seguenti comuni si hanno le percentuali più alte di bartabacchi con più di 3 macchinette: Chiavenna (100%), Piuro (100%), Montagna in Valtellina (100%), Verceia (100%), Samolaco (100%), Prata Camportaccio (75%), Dubino (71%), Talamona (66%).

**Tipologia di esercizio**: la tipologia più rappresentata è quella dei bar.

Gli esercizi frequentati esclusivamente dai giocatori sono invece meno presenti:

11 esercizi dedicati e 3 agenzie scommesse.

Mediamente negli esercizi dedicati ci sono 23 macchinette e 8 nelle agenzie scommesse. Nei bar sono installate 3,2 slot e quindi un numero alto.

Fattori isolanti: con caratteristiche analoghe agli esercizi dedicati come la presenza salette appartate, numero di macchinette elevate, l'illuminazione è scarsa e l'interazione tra i giocatori è assente.

Fattori di rischio sono per taluni aspetti opposti rispetto a quelli analizzati per la PROSSIMITA' con la popolazione generale.

55% degli esercizi ha installato macchinette solo nelle salette appartate con Chiavenna (92%), Campodolcino, Samolaco e Dubino (75%).

Inoltre nel 34% dei casi nelle salette appartate vengono installate più di cinque macchinette.

#### Presenza di posti dove prelevare

Non interrompere il ritmo del gioco è un elemento considerato importante nella definizione dell'offerta di gioco d'azzardo. La presenza di bancomat nelle vicinanze è in linea con il resto del campione, presente in metà degli esercizi (8 su 14 a Chiavenna).

Messaggi preventivi: in tutti i locali della provincia (ad eccezione di 1) è affisso il messaggio predisposto dall'ASL come previsto dalla normativa.

Gestori dei locali: nella maggior parte dei casi italiani (circa il 90% dei gestori). A Chiavenna 14 su 14 sono gestori italiani. Questo dato può essere importante solo se lo colleghiamo al suo radicamento nel territorio. Un gestore inserito nella comunità potrebbe voler mantenere una clientela e un nome di un certo tipo e costituire un importante alleato nella partecipazione ad azioni di prevenzione.

	nazionalità			
	italiana		non italiana	
	N	%	N	%
Sesto	58	55,8%	46	44,2%
Varese	300	81,3%	69	18,7%
SONDRIO	147	89,6%	17	10,4%
Milano2	16	72,7%	6	27,3%
Milano1	98	70,5%	41	29,5%
Como	69	89,6%	8	10,4%
Altri paesi (CO)	22	91,7%	2	8,3%

#### LA GEOLOCALIZZAZIONE: UNO STRUMENTO PER LEGGERE, COMPRENDERE E PROGRAMMARE LE POLITICHE.

A partire dai dati forniti dai sito dell'Agenzia delle Dogane e dei Monopoli si è provveduto, a cura degli agenti delle polizie locali, a mappare tutti i locali autorizzati e ad identificare tutti i luoghi sensibili di ciascun comune aderente. Gli uffici tecnici dei Comuni hanno poi provveduto alla loro georeferenziazione.

Si tratta di una mappa online costruita con diversi obiettivi:

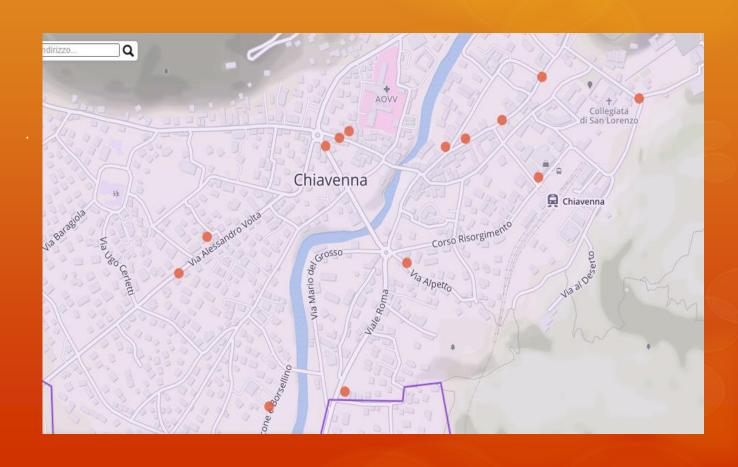
- Offrire uno strumento immediato per valutare la diffusione dei locali le zone libere vs zone ad alta saturazione; la vicinanza a luoghi sensibili offrendo informazioni utili per la pianificazione di interventi
- Visualizzare le aree sensibili in un perimetro di 500 metri così come prescritto dal decreto regionale (vedi riquadro).
- Conoscere riferimenti dei presidi nel territorio che offrono servizi per la prevenzione e il trattamento;

E' possibile visualizzare la mappa della geolocalizzazione attraverso il link http://www.cooplotta.it/dipendenze/gambling/

LA GEOLOCALIZZAZIONE: UNO STRUMENTO PER LEGGERE, COMPRENDERE E PROGRAMMARE LE POLITICHE.

#### **Es. CHIAVENNA**

Nel comune di Chiavenna si sono osservati 14 locali di cui 1 esercizio dedicato e 1 agenzia scommesse. I locali sono distribuiti in tutto il territorio comunale con una lieve concentrazione in centro rispetto alla periferia.

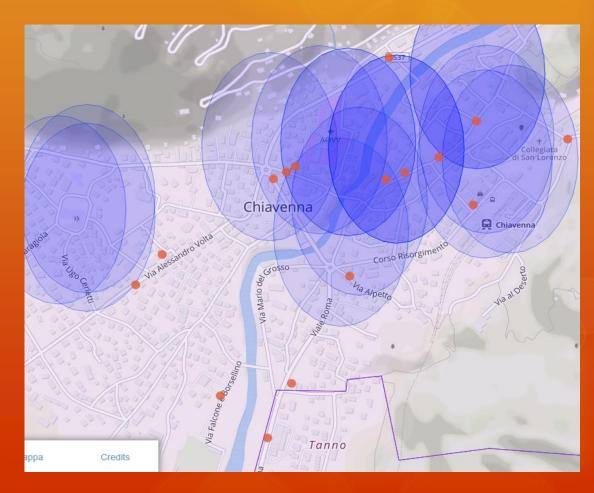


LA GEOLOCALIZZAZIONE: UNO STRUMENTO PER LEGGERE, COMPRENDERE E PROGRAMMARE LE POLITICHE.

#### **Es. CHIAVENNA**

Nel centro aumentano le aree sensibili . Di conseguenza i locali al di fuori del limite sono pochi mentre nelle periferie esistono ampie zone libere dal vincolo.

Questo potrebbe comportare una distribuzione dei locali differente nel tempo, in particolare nella zona sottostante via Alessandro Volta, un'area completamente libera da vincoli.



Prosecuzione delle iniziative del progetto SCOMMETTO DI FARCELA - SONDRIO

**Numero dedicato** che sarà possibile chiamare per chiedere aiuto e consulenza o per un orientamento rispetto ai servizi.

3669292840

Azioni di orientamento, consulenza e sostegno ai singoli e alle famiglie a rischio in stretta connessione con i servizi per le dipendenze dell'ASL. Si prevede anche la possibilità di effettuare colloqui anche su richiesta dei Servizi Sociali di Base per facilitare il successivo invio ai servizi.

Gruppi di mutuo aiuto sui territori di Sondrio e Morbegno.





Un tuo conoscente o familiare ha problemi di gioco?

Giochi spesso? Più di quanto avevi previsto?

SE IL GIOCO STA DIVENTANDO UN PROBLEMA, SE TI CREA TENSIONI SUL LAVORO O IN FAMIGLIA, SE STAI PERDENDO DENARO, C'È UN SERVIZIO CHE PUÒ AIUTARTI!



azzardo.sondrio@cooplotta.org



Capofila Comune di Chiavenna partner Comuni di Campodolcino, Castione Andevenno, Dubino, Grosio, Mese, Montagna in Valtellina, Morbegno, Piuro, Ponte in Valtellina, Prata Camportaccio, Samolaco, Sondrio, Talamona, Tirano, Verceia, Villa di Chiavenna, Provincia di Sondrio, Cm Alta Valtellina, Cm Valtellina Tirano, Cm Valtellina Morbegno, Cm Valchiavenna, Asl della provincia di Sondrio, Cooperativa Lotta Contro L'Emarginazione, Associazione Il Gabbiano, Cooperativa Insieme, Cooperativa Ippogrifo, Csv Lavops, Arci, Auser, Associazione lokazione.

#### PRIMO INTAKE E PRONTO ASCOLTO

Prosecuzione servizio di pronto ascolto con numero dedicato 3669292840 : reperibilità telefonica entro le 24 ore, anche in orari serali e festivi o nelle fasce orarie di chiusura dei servizi pubblici.

FUNZIONE: ascolto, informazione e orientamento

**NUMERO CHIAMATE: 34** 

12 OPERATORI SERT

11 GIOCATORI (9 su invio Sert)

1 OPERATORI UDP

10 FAMILIARE /CONOSCENTE

#### **ESITO**:

17 persone incontrate

1 consulenza telefonica

2 invii falliti

#### COUNSELLING INDIVIDUALE E FAMILIARE

#### **OBIETTIVO:**

- offrire informazioni e sostegno ai familiari nell' analisi della struttura, storia e funzionamento della famiglia e nella funzione di controllo/contenimento del giocatore
- facilitare il successivo invio ai servizi;
- effettuare l'ingresso nel gruppo di mutuo aiuto (1/2 colloqui);
- sostenere la persona nell'elaborazione dei vissuti emersi nel gruppo di mutuo aiuto.

PERSONE INCONTRATE: 17	N. COLLOQUI: 70
2 FAMILIARI	6 FAMILIARI
12 INVII SERT	9 OPERATORI SERT
3 GIOCATORI non in carico ai servizi	55 GIOCATORI

#### GRUPPI DI MUTUO AIUTO

N. 2 gruppi di mutuo aiuto condotti da due psicologhe.

OBIETTIVI: aumentare la motivazione, ridurre i comportamenti compulsivi e il craving, prevenire le ricadute, analizzare i meccanismi cognitivi disfunzionali del Gap (errori cognitivi, pensiero magico, illusione di controllo ...)

Il Servizio territoriale per il trattamento della patologia da gioco d'azzardo (Sert) ha rilevato una velocizzazione dei processi di cura.

DOVE?	QUANDO?	CHI?
Sondrio c/o sede Cooperativa Lotta Contro l'Emarginazione  Morbegno c/o sede delle Associazioni	Il lunedì a Morbegno e il mercoledì a Sondrio ogni 15 giorni	Totale 17 persone: 10 a Morbegno 7 a Sondrio

# E PER CONCLUDERE.







#### Venerdì 30 settembre 2016

#### a CHIAVENNA

presso la sala convegni Banca Popolare di Sondrio via Dolzino 67

Convegno conclusivo del progetto



ore 16.00 SALUTO DELLE AUTORITÀ

ore 16.15 NTRODUZIONE - Del Re Elena Assessore Politiche sociali Conume di Chiavenna

ore 1630 IL PROCETTO: LE AZIONI E I RISUTATI - Cooperativa Lotta Contro l'Emarginazione

ore 17.00 L'AZZARDO NEILA SOCIETÀ DEI CONSUMI - Mauro Croce Psicologo docente SUPSI Lugano

ore 18.00 DIBATTITO E INTERVENTI DEI PARTNER

ore 1845 CONCLISIONI E PROSPETTIVE DEL PROGETTO

Coordina i lavori Rita Gallizzi Coop. Lotta Contro l'Emarginazione

Seguiràrinfresco

Capofila: Comune di Chiavenna, Partner: Comuni di Campodolcino, Castione Andevenno, Dubino, Grosio, Mese, Montagna in Valtellina, Morbegno, Piuro, Ponte in Valtellina, Prata Camportaccio, Samolaco, Sondrio, Talamona, Tirano, Verceia, Villa di Chiavenna, Provincia di Sondrio, CM Alta Valtellina, CM Valtellina Tirano, CM Valtellina Morbegno, CM Valchiavenna, ATS della Montagna, Cooperativa Lotta Contro L'Emarginazione, Associazione II Gabbiano, Cooperativa Insieme, Cooperativa Ippogrifo, CSVLavops, Arci, Auser, Associazione Lokazione.

Coordinamento del progetto:

